



СОБРУЖЕСТВО
ГИМНАЗИЯ 15

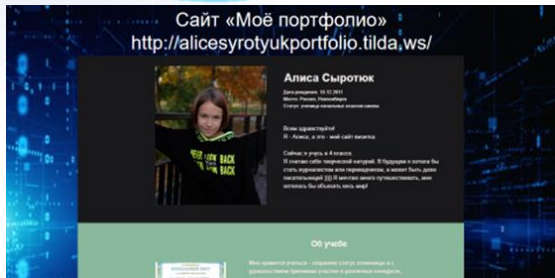
«Создание межпредметных проектов с использованием искусственного интеллекта»



*Следнева Людмила Геннадиевна
учитель информатики и
начальных классов ВКК
МАОУ «Гимназия №15 «Содружество»*



Межпредметный проект — это образовательная деятельность, которая объединяет знания и методы из двух и более учебных предметов для решения комплексной задачи или исследования явления.



Термометр



Флюгер



Самодельный барометр из бутылки, солоньяка и шарика

Мои приборы

Для своего исследования я все лето буду заносить в Excel данные прогноза погоды и мои измерения.



Горох, выращенный своими руками особенно вкусный!

Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение города Новосибирска "Гимназия №15 "Содружество"



И ОТКРЫТАЯ НАУЧНО-ПРАКТИЧЕСКАЯ КОНФЕРЕНЦИЯ ШКОЛЬНИКОВ
«ОРИЕНТИР НА УСПЕХ».

Изучение программы Blender и создание бельчатника



Автор:
Драница Артём,
4 «Г» класс
МАОУ «Гимназия № 15 «Содружество»



ВЫРАЩИВАНИЕ

1. Поместите джутовый коврик в лоток и обильно смочите водой.

2. Равномерно распределите семена на поверхности коврика

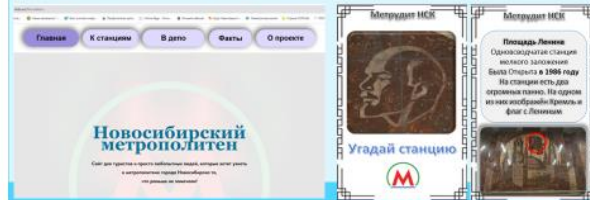


Арт ассорти. Шедевры моей семьи



Цель: создание сайта «Новосибирский метрополитен» и интерактивной карточной игры «Метрудит НСК»

Задача: 1. Изучить историю новосибирского метрополитена.
2. Провести анализ каждой станции метрополитена.
3. Выбрать и освоить программы, необходимые для выполнения практической части работы.



Виды межпредметных проектов по доминирующей деятельности

1. **Исследовательские** — направлены на изучение и анализ явлений с применением научных методов (например, исследование загрязнения водоёма).
2. **Творческие** — предполагают создание уникального продукта (фильм, выставка, комикс, инфографика).
3. **Информационные** — сбор и систематизация данных с их последующей презентацией (доклад, сайт, альбом).
4. **Ролевые/игровые** — воссоздание ситуаций с распределением ролей (спектакль, квест, симуляция исторических событий).
5. **Практико ориентированные** — решение реальных жизненных задач (расчёт бюджета, проектирование участка).

ВИДИМЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

ЗАПРОС
ИНТУИТИВНЫЙ ИНТЕРФЕЙС
КРЕАТИВ И МАГИЯ
МГНОВЕННЫЙ РЕЗУЛЬТАТ



По типам генерации контента нейронные сети делятся на следующие группы:

1. **Генерация текста.**
2. **Генерация изображений.**
3. **Генерация музыки.**
4. **Генерация видео.**
5. **Генерация изображений искусства.** Искусствоведы и дизайнеры используют нейронные сети для создания уникальных искусственных произведений и графических элементов.
6. **Генерация лиц и персонажей.** Нейронные сети могут создавать реалистичные изображения лиц и персонажей, что может быть полезно в игровой индустрии и анимации.
7. **Генерация реалистичных 3D-моделей.** В компьютерной графике и инженерии нейросети могут генерировать трёхмерные модели объектов и сцен.
8. **Генерация научных данных.** Нейронные сети могут создавать синтетические данные для исследований и тестирования моделей.



ИИ

В ОБРАЗОВАНИИ

удобный сбор
обратной связи

автоматизация
рутинных процессов

персонализация

генерация контента

лёгкий доступ к
полезным данным

быстрое вовлечение
учащихся

**Идеальный промпт = цель + задача +
контекст и детали + роль + лимиты**

Я _____ (желание или конечная цель)
Объясни/помоги/расскажи мне _____ (задача)
Обязательно учти _____ (контекст и детали)
Расскажи мне так, будто ты/ представь, что ты __ (роль)
Уложись в _____ (лимиты)



Примеры проектов с ИИ

Проект «Моя семья»

- ИИ генерирует вопросы для интервью с родственниками
- Создание генеалогического древа в графическом редакторе
- Оцифровка старых фотографий





Примеры проектов с ИИ

Проект «Язык цветов: тайное послание природы»

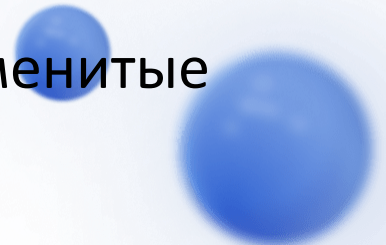
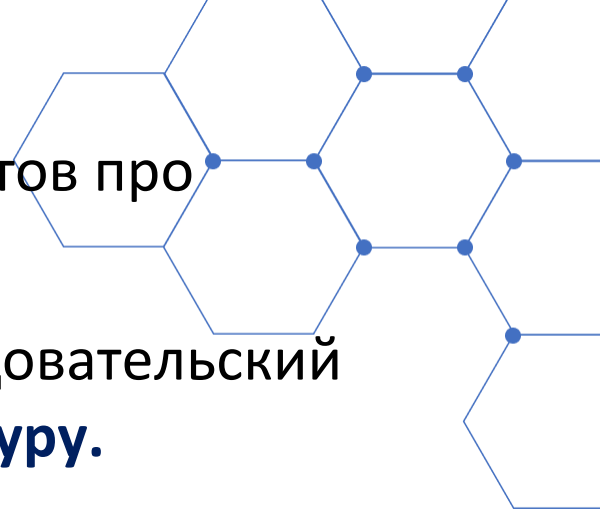
Этап 2. Исследовательский (1 неделя), работа с ИИ (Yandex GPT, GigaChat):

- запрос: «Расскажи легенду о розе в трёх вариантах: древнегреческую, персидскую и европейскую»;
- запрос: «Составь таблицу символики цветов: роза, лилия, тюльпан, незабудка — в европейской и восточной традициях»;
- запрос: «Приведи 5 примеров использования образов цветов в русской поэзии XIX века».



Примеры промтов для создания проектов:

- **Предложи 5 тем** исследовательских проектов про Новосибирск для 4-го класса.
- «Знаменитые места Новосибирска» исследовательский проект для 4 класса **составить план, структуру.**
- **Составить гипотезу** к проекту Памятники Новосибирска.
- **Составить анкету** по теме «Знаменитые места Новосибирска»
- **Составить задачи** по математике по теме «Знаменитые места Новосибирска»



Примеры межпредметных проектов:

- **Написать межпредметный проект «Знаменитые места Новосибирска» с использованием ИИ, определить предметы.**
- **«Наблюдение за растениями»** (биология + математика): фиксация роста, построение графиков, расчёт средних значений.
- **«Создание временной ленты»** (история + информатика): интерактивная шкала событий с датами, изображениями и описаниями.
- **«Экологические исследования»** (биология + география + химия): анализ загрязнений водоёмов, изучение экосистем, исследование климатических изменений.
- **«Путешествие во времени»** (история + география + литература + искусство): создание мультимедийного путеводителя по эпохе.
- **«Научное искусство»** (биология + химия + ИЗО): иллюстрации научных процессов (например, фотосинтез или кристаллизация) с пояснениями.
- **«Виртуальный музей»** (история/биология/физика + информатика): разработка онлайн экспозиции с 3D моделями и интерактивными элементами.

Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
Дзержинского района города Новосибирска
«Гимназия №15 «Содружество»
630112, г. Новосибирск, ул. Гоголя 188/1
http://www.s_15_sodr.edu54.ru/


Искусственный интеллект оживляет детские рисунки.

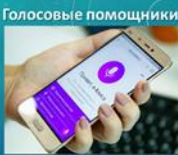



Автор: ученица 4 «Б» класса
Полина Лукавская
Руководитель:
Ботвина Татьяна Петровна,
учитель начальных классов
высшей квалификационной категории


г. Новосибирск, 2024

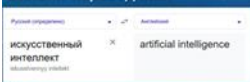
Примеры использования ИИ в повседневной жизни

Распознавание лиц

Онлайн-карты с умными алгоритмами

Голосовые помощники


Медицина


Генерация медиаконтента (создание текстов, изображений, музыки)


Онлайн-переводчики


Межпредметный проект «Школьный двор — территория радости!» с использованием ИИ



Межпредметные связи:

Биология/Экология: изучение экосистемы двора, подбор растений, расчёт углеродного баланса.

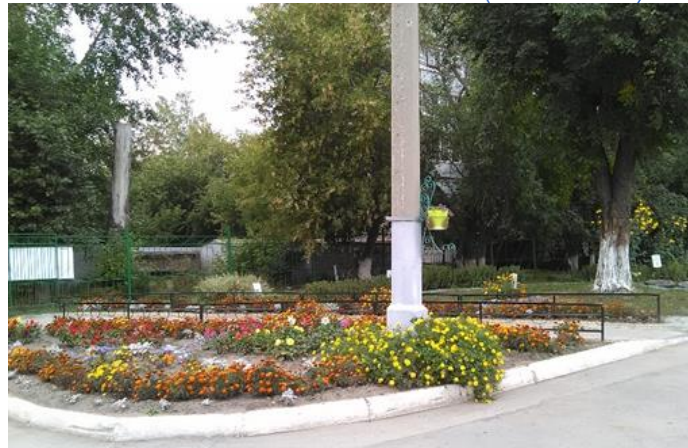
Математика: расчёты площадей, объёмов, стоимости материалов, построение графиков изменений.

Информатика: работа с ГИС-системами, программирование датчиков, создание чат-бота для проекта.

Технология: изготовление элементов благоустройства, 3D-печать малых форм.

Искусство: дизайн зон отдыха, оформление клумб.

Обществознание: социологические опросы, анализ потребностей разных групп (учащиеся, родители, педагоги).



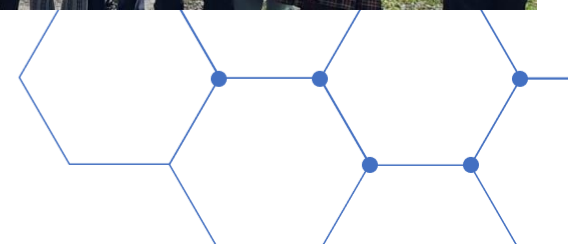
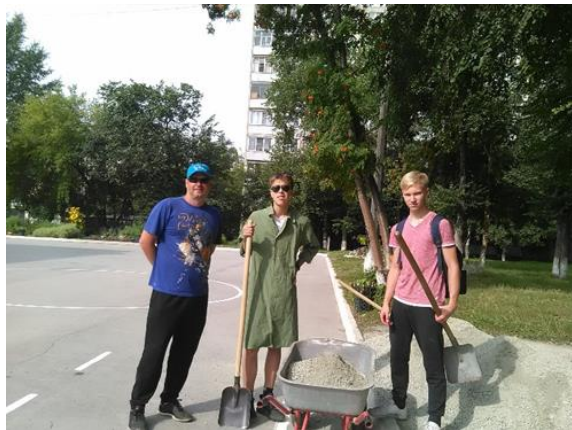
«Школьный двор — территория радости!»

- Изучить экосистему двора



«Школьный двор — территория радости!»

Вовлечь учащихся, педагогов и родителей в реализацию проекта



«Школьный двор — территория радости!»



«Школьный двор — территория радости!»

- Изучить экосистему двора



Я Задайте вопрос к ...

Поиск Алиса Товары Решени

кресс салат микрозелень ...

Алиса
На основе источников, возможны неточности

На изображении представлена микрозелень.
Возможно, это кресс-салат или кислица.



Я Задайте вопрос к ...

Поиск Алиса Товары Решени

плектрантус эртендаля мята ...

Алиса
На основе источников, возможны неточности

На изображении представлен **плектрантус комнатная мята**.



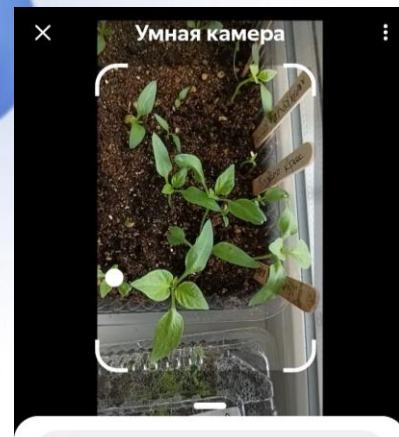
Я Задайте вопрос к ...

Поиск Алиса Товары Решени

денежное дерево (толстянка) ...

Алиса
На основе источников, возможны неточности

На изображении представлено **денежное дерево (толстянка)**.



Я Задайте вопрос к ...

Поиск Алиса Товары Решени

рассада перца ...

Алиса
На основе источников, возможны неточности

На изображении представлена **рассада болгарского перца**.

VK Доска

<https://board.vk.com/?uid=94383581-7786-4bbe-bc58-91715b388d63>

Доска

О сервисе

Возможности

Перенос из Miro

Онлайн-доски от VK

Сервис для совместной работы с идеями, процессами и всем, что вам интересно. Также доступна Доска VK Workspace для бизнеса с функционалом добавления команд, историй версии и создание шаблонов

Доска для Бизнеса

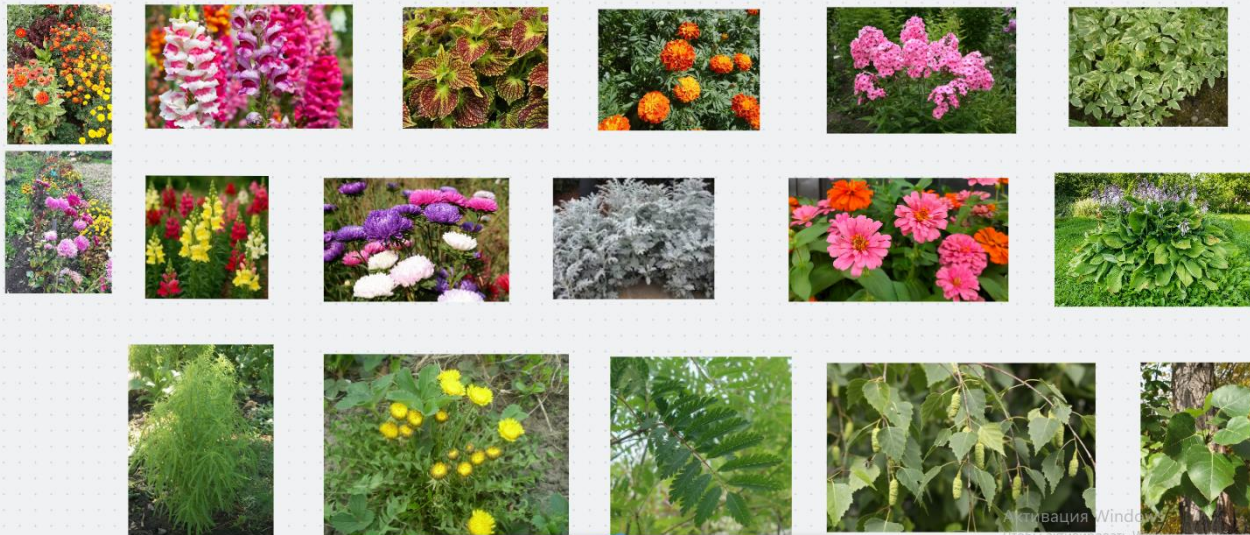
Личная доска



Создание межпредметных проектов с использованием ИИ

Презентация осылка

Буклет



Активация Windows

Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры"

<https://docs.google.com/presentation/d/1mPrGnLW0vyGyDLm1TsuuftFKkXD6hrgTZY4iBr9VM/edit?usp=sharing>

— 45%

Инструменты и ресурсы

Для генерации текста:

- Yandex GPT (встроен в Алису);
- GigaChat (от Сбера);
- простые чат боты с детским интерфейсом.

Для создания изображений:

- Kandinsky;
- Шедеврум (от Яндекса);
- Craiyon (бывший DALL E Mini).

Для оформления:

- Google Docs (вставка картинок, текст);
- PowerPoint (слайд шоу как книга);
- Canva (готовые шаблоны детских книг).

Дополнительно:

- планшеты или компьютеры с доступом в интернет;
- проектор или интерактивная доска для демонстрации работ.



Важные замечания для учителя

- Все работы выполняются под контролем педагога.
- Акцент на процесс, а не на «идеальный результат».
- Обсудите с детьми, что ИИ — это помощник, а не замена творчеству.
- Обсудите с детьми ошибки ИИ (не всегда точно определяет вид);
- Учитывайте нормы СанПиН: ограничьте время работы за экраном (10–15 минут за сеанс).
- Подчеркните, что нейросети могут ошибаться — учите критически относиться к результатам.
- **Безопасность:** не используйте личные данные без согласия.
- **Рефлексия:** после защиты обсудите, какие навыки развились (критическое мышление, командная работа).