**Городской конкурс на английском языке**

***Edgar Poe and his artistic Universe,***

**посвященный жизни и творчеству Э. По**

**Положение**

* 1. Настоящее Положение определяет порядок проведения городского конкурса Edgar Poe and his artistic Universe на английском языке, посвященного жизни и творчеству Эдгара По.
	2. Официальный источник конкурса – – Телеграмм канал кафедры

иностранных языков Лицея 130. <https://t.me/lyceum130languages>

* 1. Язык Конкурса – английский.
	2. В Конкурсе на добровольной основе принимают участие обучающиеся 9-11 (преимущественно профильных классов гуманитарного направления) классов.
	3. Для участия в Конкурсе необходимо подготовиться по темам, указанным в приложении.

# **Цель и задачи конкурса**

* 1. . Цели Конкурса:
		+ Популяризация английского языка и изучение творческого пути Э. По, 215-летний юбилей со дня рождения и 175 лет со дня смерти которого отмечался в 2024 году.
		+ Повышение мотивации к изучению иностранного языка.
		+ Расширение кругозора и развитие творческих и интеллектуальных способностей обучающихся классов гуманитарного направления.
		+ Выявление и поддержка талантливой молодежи.
		+ Воспитание иноязычной культуры.
	2. Задачи Конкурса:
* Создание условий для раскрытия и реализации интеллектуальных и творческих способностей школьников на иностранном языке.
* Развитие навыков командной работы.
* Формирование умения публичного выступления.
* Создание атмосферы заинтересованности, взаимовыгодного и плодотворного сотрудничества.

# **Организационный комитет и контакты**

* 1. Зинченко Елена Вадимовна, учитель английского языка, заведующая кафедрой иностранных языков МБОУ «Лицей № 130» имени академика М.А. Лаврентьева». **Контакты:** zinchenko@sch130.ru, 8-913-925-96-49
	2. Гибина Юлия Игоревна, учитель английского языка, МБОУ «Лицей № 130» имени академика М.А. Лаврентьева».

# **Члены жюри**

4.1. Учителя английского языка школ г. Новосибирска, учителя Лицея № 130 г. Новосибирска

# **Условия участия**

5.1 Участники конкурса – обучающиеся 9-11 классов общеобразовательных учреждений г. Новосибирска

5.2. Создание команды из 6 человек от образовательного учреждения (от одного образовательного учреждения могут быть представлены **1 или 2 команды**).

# **Этапы отбора и поощрение участников**

# Для участия участникам необходимо создать команду и подать заявку

Конкурс пройдёт в формате интеллектуальной игры. Каждый тур игры будет посвящен отдельной теме (все темы для изучения в период подготовки указаны в Приложении).

В перерывах между турами (раундами) желающим предлагается принять участие в дополнительном конкурсном испытании - продемонстрировать свои знания произведений Э. По– продекламировать отрывок из его стихотворения «Ворон» (или на выбор участника).

Участники творческих пауз получат отдельные дипломы.

Все участники команд получают дипломы участников или призеров городского конкурса **Edgar Poe and his artistic Universe** на английском языке, посвященного жизни и творчеству Э. По.

Команда - победитель получает диплом победителя.

Учителя, подготовившие всех участников, получают благодарственные письма.

Поддержка всех участников членами жюри и общий позитивный моральный настрой гарантированы.

# **Даты**

Городской конкурс – интеллектуальная игра на английском языке **Edgar Poe and his artistic Universe**, посвященный жизни и творчеству Э. По, пройдёт

**6 февраля 2025 года**

**Регистрация :** [**https://forms.gle/79rqqZ9cDEz6Yg7j9**](https://forms.gle/79rqqZ9cDEz6Yg7j9) **до 1 февраля 2025**

**Приложение 1.**

**Темы для изучения и проработки для подготовки к конкурсу**

\*Биография Э. По

\*Творческий путь Э. По

\*Известные цитаты Э. По

\*Жанры, в которых писал Э. По

\*Литературные произведения и литературные герои произведений Э. По

\* Стихотворение «Ворон», принесшее автору известность

\* Можно посмотреть фильмы (**на усмотрение руководителя команды**) Всевидящее Око, 2022, Ворон, 2011

**Приложение 2**

# **Критерии оценивания**

За каждый правильный ответ на вопросы каждого тура команда, давшая правильный ответ, получает заранее объявленное количество баллов. В конце игры победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов.

Жюри может снять заработанные баллы командам, которые совершают попытки найти ответы в интернете и других источниках во время игры, а также за грубое нарушение правил игры и за грубое нарушение дисциплины во время игры.

Участниками творческих пауз могут быть как члены команды, так и другие представители образовательного учреждения. Каждый участник творческой паузы будет награждён дипломом лауреата конкурса.

Игра проходит в формате Квиза.